

# PIANO DEGLI INTERVENTI

centri storici - maser



Il Sindaco  
Claudio Bassoletti  
Il Segretario Comunale  
Claudio Franceschi  
Il progettista  
Roberto Sator - architetto  
Piero Tasso - architetto (collaboratore)  
Consulenza ingegneristica  
Geoplanning Engineering  
Il Responsabile del Servizio  
Ettore Tardella - urbanista  
Elena Tasso - architetto  
Francesca Lenti - geometra

DATA Settembre 2019

## Legenda : Zonizzazione e valori storico-ambientali

- PERIMETRO TESSUTO "TS"
- ZONA A SERVIZI: "IS" aree per l'istruzione
- ZONA A SERVIZI: "IC" aree per attrezzature di interesse comune
- ZONA A PIAZZA "IC": 60% Fb e 40 % residenziale-commerciale-direzionale
- ZONA A SERVIZI: "VS" aree attrezzate a parco, per il gioco e lo sport
- ZONA A SERVIZI: "Fd" aree per parcheggio
- Denominazione zona a servizi
- Riferimento tabella specifica
- VIABILITA' DI PROGETTO
- PERCORSI PEDONALI
- RICOSTRUZIONE CON SOPRAELEVAZIONE
- AMPLIAMENTO
- NUOVA COSTRUZIONE
- DEMOLIZIONE OBBLIGATORIA
- RICAVO PORTICATI
- GRADO DI TUTELA  
vedi repertorio B su tavole "P.R.G.- ZONE SIGNIFICATIVE" scala 1:2000
- MURI DI PREGIO
- BENI VINCOLATI AI SENSI DELLA L.1089-39 ART.4
- BENI SEGNALATI NELL'ELENCO REGIONALE DELLE VILLE VENETE
- AREE DI VALORE VEGETAZIONALE (numero scheda emergenze floristiche)
- ALBERO ISOLATO (numero scheda emergenze floristiche)
- FILARE (numero scheda emergenze floristiche)
- CORSI D'ACQUA
- ATTIVITA' DA TRASFERIRE
- CORSI D'ACQUA DA TOMBARE
- LIMITE MASSIMO DI EDIFICABILITA'

## Legenda : Ambiti, dimensionamento e caratteristiche degli interventi

- PERIMETRO TESSUTO "TS"
- PERIMETRO U.M.I. (unità minima di intervento)
- PERIMETRO PIANO DI RECUPERO DI INIZIATIVA PRIVATA
- PERIMETRO PIANO DI RECUPERO DI INIZIATIVA PUBBLICA
- Denominazione Z.T.O. A
- Riferimento tabella specifica:  
n° = numero U.M.I.  
Pn° = piano di recupero
- ACCESSO ESISTENTE
- ACCESSO DI PROGETTO
- ANDAMENTO DELLE FALDE
- n° ALTEZZA MASSIMA = ml  
f.c. ALTEZZA MASSIMA = fabbricato contornine = ml
- LIMITE MASSIMO DI EDIFICABILITA'
- CONO DI VISUALE

